**Atributo de calidad: Escalabilidad**

“Varios usuarios pueden ingresar al juego sin problema”

**Fuente:** Ingresan muchos usuarios

**Estímulo:** Gran número de peticiones de ingreso al juego

**Entorno:** Con memoria mínimo de 2 GB de RAM e internet con 10MB de velocidad

**Artefacto:** Módulo al empezar una nueva partida

**Respuesta:** Ingresan al juego muchas personas a la vez y no se generan fallos o rechazos.

**Medida de la Respuesta:**  Toma menos de 7 segundos en ingresar al juego.

**Escenario de Disponibilidad:**

“El juego brinda una alta disponibilidad (90%) a los usuarios.”

**Fuente:** Jugadores

**Estímulo:** Gran número de usuarios jugando al mismo tiempo

**Entorno:** Con memoria mínimo de 2 GB de RAM e internet con 10MB de velocidad

**Artefacto:** Página web

**Respuesta:** Visualización e interacción con el juego. En caso de fallo se notifica al usuario la indisponibilidad del juego.

**Medida de la Respuesta:** La espera no debe durar más de 5 minutos.

**Escenario de Concurrencia:**

“Los usuarios pueden interactuar con otros jugadores al mismo tiempo sin que ocurran fallos.”

**Fuente:** Jugadores

**Estímulo:** Acción de ataque y alimentación

**Entorno:** Con memoria mínimo de 2 GB de RAM e internet con 10MB de velocidad

**Artefacto:** Canvas del juego

**Respuesta:** Se da respuesta a todas las peticiones del juego con thread safety de forma en que no hayan inconsistencias.

**Medida de la Respuesta:** Jugadores atacándose y consumiendo esferas al mismo tiempo con datos consistentes.

**Escenario de Latencia:**

“Los usuarios pueden visualizar el movimiento de otros usuarios e interactuar con ellos.”

**Fuente:** Jugadores

**Estímulo:** Visibilidad de las acciones de otros jugadores en una partida y del movimiento fluido del dragón

**Entorno:** Con memoria mínimo de 2 GB de RAM e internet con 2 MB de velocidad, con explorador chrome.

**Artefacto:** Canvas del juego

**Respuesta:** El movimiento del dragón sigue al mouse fluidamente y se permite ver a todos los demás jugadores y las acciones de los mismos,

**Medida de la Respuesta:** Un jugador puede ver las interacciones de otro jugador en una latencia de menos de 10 segundos.

**Escenario de Usabilidad:**

“Cualquier usuario podrá jugar fácilmente al ser un juego intuitivo”

**Fuente:** Jugador inexperto

**Estímulo:** Un usuario jugando por primera vez

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** Se especifican bien las instrucciones de juego al iniciar y tiene una estructura sencilla y fácil de utilizar

**Medida de la Respuesta:** obtiene al menos 50 puntos en menos de un minuto y en sus próximas partidas aumenta paulatinamente su puntaje

**Escenario de Adaptabilidad**

“El juego podrá ser usado desde los navegadores más conocidos en sus versiones más resientes. Para mayor información de compatibilidad de exploradores leer: Navegadores compatibles.”

**Fuente:** Usuario que usa navegador que está en la lista de Navegadores compatibles

**Estímulo:** Ingreso al juego desde cualquier explorador (incluido en la lista de abajo)

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** El sistema permite jugar sin problemas de navegabilidad en los navegadores más usados por los usuarios ya que usa herramientas que no son funcionales en navegadores muy desactualizados.

**Medida de la Respuesta:** Pueden jugar usuarios que usan Opera, Vivaldi o UC Browser, los cuales son los navegadores menos usados de la lista de compatibles.

Navegadores Compatibles:

* Firefox a partir de versión 51
* Chrome a partir de versión 9.0.597
* UC Browser a partir de versión 7.0.185.1002
* Opera a partir de versión 43
* Vivaldi a partir de versión 1.3.551.30