**Escenario de Usabilidad:**

“Cualquier usuario podrá jugar fácilmente al ser un juego intuitivo”

**Fuente:** Jugador inexperto

**Estímulo:** Un usuario jugando por primera vez

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** Se especifican bien las instrucciones de juego al iniciar y tiene una estructura sencilla y fácil de utilizar

**Medida de la Respuesta:** obtiene al menos 50 puntos en menos de un minuto y en sus próximas partidas aumenta paulatinamente su puntaje

**Escenario de Adaptabilidad**

“El juego podrá ser usado desde los navegadores más conocidos en sus versiones más resientes. Para mayor información de compatibilidad de exploradores leer: Navegadores compatibles.”

**Fuente:** Usuario que usa navegador que está en la lista de Navegadores compatibles

**Estímulo:** Ingreso al juego desde cualquier explorador (incluido en la lista de abajo)

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** El sistema permite jugar sin problemas de navegabilidad en los navegadores más usados por los usuarios ya que usa herramientas que no son funcionales en navegadores muy desactualizados.

**Medida de la Respuesta:** Pueden jugar usuarios que usan Opera, Vivaldi o UC Browser, los cuales son los navegadores menos usados de la lista de compatibles.

Navegadores Compatibles:

* Firefox a partir de versión 51
* Chrome a partir de versión 9.0.597
* Explorer a partir de versión 11
* UC Browser a partir de versión 7.0.185.1002
* Opera a partir de versión 43
* Vivaldi a partir de versión 1.3.551.30

**Atributo de calidad: Escalabilidad**

“Varios usuarios pueden ingresar al juego sin problema”

**Fuente:** Ingresan muchos usuarios

**Estímulo:** Gran número de peticiones de ingreso al juego

**Entorno:** Pagina web

**Respuesta:** Se incrementa la capacidad de proceso del servidor y la base de datos

Se informa a los usuarios que hay demora en el ingreso y se dejan en espera por poco tiempo.

**Medida de la Respuesta:** Ingresan al juego muchas personas a la vez y no se generan fallos o rechazos. Toma menos de 30 segundos en ingresar al juego.

**Escenario de Fiabilidad:**

“Los usuarios pueden ingresar al sistema con sus respectivas cuentas. No se permite el ingreso de usuarios a cuentas que no les pertenecen.”

**Fuente:** Loggin

**Estímulo:** Ingreso al sistema con una cuenta registrada sin permiso

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** Negar el ingreso al juego con la cuenta que no esté verificada y bloquear después de 4 intentos fallidos.

**Medida de la Respuesta:**

**Escenario de Desempeño:**

“Los usuarios pueden visualizar el movimiento con otros usuarios e interactuar con ellos.”

**Fuente:** Jugadores

**Estímulo:** Interacciones con el juego y otros jugadores

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** Se permite ver a todos los demás jugadores y las acciones de los mismos en poco tiempo.

**Medida de la Respuesta:** Un jugador puede ver las interacciones de otro jugador en una latencia de menos de 20 segundos.

**Escenario de Disponibilidad:**

“Los juego brinda una alta disponibilidad (90%) a los usuarios.”

**Fuente:** Jugadores

**Estímulo:** Interacción con el juego de

**Entorno:** Página web

**Respuesta:** Visualización e interacción con el juego. En caso de fallo se notifica al usuario la indisponibilidad del juego.

**Medida de la Respuesta:** Resolver inconvenientes en el menor tiempo posible.